



Авксентьев Денис

Мужчина

+7 (920) 6743761

dench987@yandex.ru — предпочитаемый способ связи

telegram: @huixad

Telegram: <https://t.me/Dench987>

Проживает: Москва

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Готов к переезду, готов к командировкам

Желаемая должность и зарплата

UX/UI-дизайнер

Специализации:

— Дизайнер, художник

Тип занятости: полная занятость

Формат работы: на месте работодателя, удалённо

Желательное время в пути до работы: не более часа

Опыт работы — 8 лет 7 месяцев

Июнь 2019 —
Ноябрь 2025
6 лет 6 месяцев

Цифра


Иваново (Ивановская область), zyfra.com

UX/UI-дизайнер

ДИЗАЙНЕР:

Зона ответственности:

1. Работал в связке с аналитиками над техническими заданиями;
2. Проектировал приложения: анализировал требования, собирал данные, прототипировал и т.д.;
3. Защищал решения перед коллегами и руководителем;
4. Интервьюировал пользователей;
5. Создавал презентации;
6. Рисовал иллюстрации и иконки;
7. Курировал младших коллег.

 Ключевые результаты:

1. Спроектировал дизайн-систему: собрал требования, продумал и описал паттерны взаимодействия, прорисовал визуальный стиль;
2. Создал пак из 2000 иконок для всех продуктов компании;
3. Продумал и отрисовал шаблон для проектирования приложений компании;
4. Спроектировал около 10 приложений для различных продуктов.

□ Могу разобраться в задаче, написать техническое задание, провести интервью с пользователем, запроектировать сложный интерфейс и отрисовать его.

АРТ-ДИРЕКТОР:

Зона ответственности:

1. Арт-дирекшн. Отвечал за UX и консистентность дизайна;
2. Занимался ресурсным управлением: нанимал, увольнял, онбордил, собеседовал, проводил встречи и прочее;
3. Ревьюил решения дизайнеров;
4. Создавал концепции;
5. Писал регламенты и гайдлайны;
6. Консультировал коллег;
7. Иногда работал руками.

🔑 Ключевые результаты:

1. Организовал систему чёткого распределения дизайнеров по продуктам, что исключило дублирование усилий;
2. Помог реализовать дизайн-систему «Prizm». Отвечал за консистентность и внутреннюю логику;
3. Разработал стандарты дизайна продуктов компании;
4. Выстроил процессы проектирования, ревью и аудита интерфейсов;
5. Сократили время проектирования и разработки.

☐ Могу управлять коллективом дизайнеров, стандартизировать подходы к дизайну или построить дизайн-систему с нуля.

ПРЕПОДАВАТЕЛЬ:

Зона ответственности:

1. Создавал обучающие материалы для сотрудников компании и партнёров;
2. В 2023 – 2025 в Ивановском государственном политехническом университете читал курс «Моделирование информационных систем», на котором обучал студентов основам цвета и типографики, базовым принципам, а также UX и UI.

🔑 Ключевые результаты:

1. Записал видеокурс для внутреннего использования о проектировании с помощью дизайн-системы «Prizm»;
2. Написал и задизайнил двухсотстраничный гайдлайн по использованию компонентов и паттернов для проектирования приложений;
3. Написал цикл статей по общему подходу к проектированию приложений для продуктов компании.

☐ Могу написать обучающие материалы, создать для них графику, собрать презентацию и рассказать.

Ноябрь 2017 —
Октябрь 2018
1 год

Garpix

Иваново (Ивановская область), garpix.com

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)

Дизайнер

UX/UI-ДИЗАЙНЕР:

1. Общение с менеджерами со стороны заказчика для выявления потребностей бизнеса;
2. Дизайн-ревью текущих интерфейсов при их наличии;
3. Проектирование логики сайтов и приложений;
4. Отрисовка интерфейсов в Figma, как с нуля, так и для существующих сервисов;
5. Работа с гайдлайнами компаний.

ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР:

1. Создание графики для сайтов и рекламы;
2. Создание макетов рекламной продукции и упаковки;
3. Подготовка макетов к печати;
4. Создание презентаций;
5. Адаптация дизайна под разные носители.

Июнь 2016 —
Июнь 2017
1 год 1 месяц

Askona

Ковров, askona.ru

Дизайнер

1. Создавал логотипы и графику для новых линеек компании;
2. Проектировал и отрисовывал новые разделы на сайте;
3. Делал почтовые рассылки;
4. Создавал графику для упаковки и подготавливал к печати;
5. Готовил рекламу и навигацию для магазинов и адаптировал их под форматы помещений;
6. Верстал каталоги
7. Рисовал иллюстрации.

Образование

Уровень Среднее образование

Навыки

Знание языков Русский — Родной
Английский — B1 — Средний

Навыки Figma Adobe Illustrator Adobe Photoshop Руководство коллективом
Веб-дизайн Графический дизайн UX UI Интервьюирование
Прототипирование Арт-дирекшн Нейровизуализация Наставничество
Проведение собеседований Онбординг Scrum Atlassian Jira
MS PowerPoint Дизайн Web Design Умение работать в коллективе
Работа с большим объемом информации Навыки презентации Design
Организаторские навыки Usability Умение планировать
Организация работы сотрудников

Дополнительная информация

Рекомендации Цифра
Александр Марков (Директор по дизайну)

Обо мне Телеграм: <https://t.me/huixad>
Телефон: +79206743761
Почта: dench987@yandex.ru
Резюме на сайте: <https://resumead.ru/>

Последние шесть лет занимался проектированием B2B MES-систем (управление производственными процессами) для промышленных предприятий. Из них четыре года был дизайнером и два — руководителем отдела дизайна (арт-директор и ресурсный руководитель).

Есть опыт управления продуктом (дизайн-система). Работал над продуктами для Газпромнефти, Сибура, НЛМК, Т+, Лукойла и других компаний.

Создавал интерфейсы для московского метрополитена, владивостокского морского порта, компании Askona и строительной компании Ренессанс Актив.

Ищу позицию сеньора или лида в продуктовой компании. Предпочтительна удалёнка, но возможна релокация в Москву.